

## **Regulamin Turnieju Gier Komputerowych w Zespole Szkół nr 4 w Nowym Sączu**

1. Poniższy Regulamin Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek turnieju gier komputerowych, który odbędzie się w **dniu 31 maja 2023 roku** w Zespole Szkół nr 4 w Nowym Sączu w **sali K3** w budynku przy ul. Kochanowskiego 9.
2. Organizatorem Turnieju są uczniowie klasy 3A pod opieką nauczycieli: Olgi Wojciechowskiej, Michała Bednarka oraz Marka Żabińskiego.
3. Sędziami i Administratorami Turniejów są osoby wyznaczone przez Organizatora – zwani dalej Sędziami.
4. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zaznajomienia się z Regulaminem oraz jego przestrzegania. Przystąpienie do rozgrywek równoważne jest akceptacji postanowień Regulaminu.
5. Turniej obejmuje grę **Counter-Strike: Global Offensive** – drużyny 5 osobowe.
6. Gra odbędzie się w trybie **Premier**, który umożliwia graczom wybór mapy tuż przed starciem przez głosowanie.
7. Komunikacja między graczami drużyny odbędzie się na przygotowanym przez Organizatorów serwerze Discord (gracze dostaną do niego zaproszenie po zgłoszeniu zespołu).
8. Turniej ma charakter otwarty i może wziąć w nim udział każdy uczeń jeśli ma **skończone 16 lat (klasy drugie, trzecie oraz czwarte)** i nie stoją mu na przeszkodzie czynniki zdrowotne (w rozgrywkach nie mogą brać udziału osoby chorujące na epilepsję, bądź u których może wystąpić zagrożenie atakiem w związku z wpatrywaniem się w migające światła/obrazy TV/monitorów).
9. **Gracze niepełnoletni** by wziąć udział w turnieju muszą posiadać **zgode opiekunów prawnych (rodziców)**. Wzór zgody jest dostępny na stronie internetowej szkoły.
10. Z klasy może być maksymalnie jedna drużyna.
11. Uczestnicy Turnieju mają obowiązek posiadać konto STEAM z grą COUNTER-STRIKE.
12. Konta w serwisie STEAM nie mogą być objęte żadną blokadą VAC.
13. Zabronione jest używanie programów wspomagających (WALLHACK, AIMLOCK, JUMPTHROW itp.),
14. Zakaz używania skryptów/bindów itp.

15. Karą za stosowanie niedozwolonego zagrania jest dyskwalifikacja z turnieju i oddanie meczu walkowerem.
  16. Uczestnicy mogą używać własnych kontrolerów do gry (podkładka, mysz, klawiatura, słuchawki, mikrofon pod warunkiem, że nie wymagają zewnętrznego oprogramowania do swojej pracy).
  17. Gracze mają obowiązek zachowania kultury osobistej oraz używać sprzętu komputerowego zgodnie z jego przeznaczeniem. Gdy chociaż jeden z graczy drużyny nie będzie stosował się do tego punktu regulaminu Sędziowie mają prawo do wykluczenia całej drużyny z rozgrywek w trybie natychmiastowym.
  18. Nie wolno spożywać posiłków w pracowni komputerowej, można w strefie kibica.
  19. Nie wolno samowolnie opuszczać terenu szkoły, po skończonym meczu, czy też w trakcie przerwy między rozgrywkami.
  20. Kapitan drużyny odpowiada za wszystkich swoich zawodników, jest w stałym kontakcie z nimi przez cały czas trwania turnieju, a także z organizatorami.
  21. Można przygotować nazwę drużyny, nie zawierającą wulgarnych terminów.
  22. Zgłoszenia drużyn są przyjmowane przez uczniów: **Karola Homoncika, Karola Cisowskiego** oraz **Reginalda Koronę** poprzez Instagrama/Messengera:  
**Mess: Karol Homoncik // IG:k4r013q\_**  
**Mess: Karol Cisowski // IG: karol\_cis\_**  
**Mess: Reginald Korona // IG:reguszejstrony**
- do dnia **26 maja 2023 roku**.
- Podczas zgłoszenia kapitan drużyny podaje nazwę drużyny oraz skład osobowy.
23. Terminarz i tryb rozgrywek zostanie podany w późniejszym terminie i będzie on uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn.
  24. Drużyna powinna zgłosić się w pełnym składzie na odprawie – sala K5 o godzinie 8.00 w dniu rozgrywki.
  25. Walczymy o tytuł najlepszej drużyny.
  26. Mecze turnieju będą transmitowane na żywo na platformie Twitch.TV.
  27. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do modyfikacji regulaminu w uzasadnionych przypadkach.

**Powodzenia w walce! Niech zwycięży najlepszy!**